

N°2022/257

Nouméa, le 10 octobre 2022

LES CMJ CRÉENT UN JEU VIDÉO SUR L'ÉGALITÉ FILLES-GARÇONS DU 10 AU 14 OCTOBRE

Durant la première semaine des vacances scolaires d'octobre, les conseillers municipaux juniors de la commission « prévention et sécurité » se retrouvent tous les matins pour créer le deuxième épisode d'un jeu vidéo traitant de l'égalité filles-garçons.



L'objectif de cet atelier de création est de sensibiliser les jeunes élus à la lutte contre les stéréotypes envers les filles et les garçons, pour tendre vers plus de tolérance, de respect et d'égalité.

Les conseillers municipaux participants écriront le scénario, dessineront les personnages, choisiront les mécaniques de jeu, avec le soutien des coordinatrices du service de la vie éducative de la ville de Nouméa et de la société Kokofoo, spécialisée dans la « gamification », les jeux sérieux.

Une fois réalisé, le jeu vidéo sera proposé en 2023 en tant qu'outil ludique de prévention aux enseignants des écoles de Nouméa.

UN PROJET PRIMÉ

En début d'année 2022, le service de la vie éducative de la ville de Nouméa a remporté l'appel à projet provincial « Objectif égalité » pour le montage de ce projet.

Le 1^{er} épisode de ce jeu vidéo, réalisé en juin dernier, abordait le sujet de l'égalité au sein de l'école et au travail, le second abordera le sujet par le prisme de l'éducation à la maison et des différentes cultures présentes en Nouvelle-Calédonie.

Deux épisodes supplémentaires seront conçus en 2023, pendant les vacances d'avril et de juin.

INFORMATIONS PRATIQUES

Du lundi 10 au vendredi 14 octobre de 8h à 11h dans les locaux du service de la vie éducative 33, avenue Bonaparte, à Rivière-Salée.

La presse est invitée à assister à l'atelier le jeudi 13 ou le vendredi 14 octobre.